



# PROTOKOLL ZUR TEAMSITZUNG AM 16.09.2018

**Anwesende:** Arebs, Vego, Jay, Okuu, Yanga, Yaro

**Protokoll:** Vego

**Redeleitung:** Vego

**Beginn:** 20:08      **Ende:** 22:02

## TOP 0: Stand der Dinge

- Vego, Okuu, Yanga und Yaro sind pünktlich, Arebs fast pünktlich, Jay verspätet sich wegen Krankheit.
- Arebs bindet die neuen Regeln noch offiziell ein.
- Bei den Bots bleibt alles so wie es ist.
- Yaro stößt Takumi wegen einer Partnerschaft zwischen Kamihonyaku und Reality Dreamers an.
- Etherpad während der Sitzung klappt gut.

## TOP 1: Forenumzug

- Teamaccounts haben die entsprechenden Rechte zugewiesen bekommen, Percy fehlt noch.
- Yaro überlegt sich eine Struktur (Sub-Foren, Einführungsthreads etc.), jeder stellt sich noch mal vor.
- Änderungswünsche zu den generellen Einstellungen werden gesammelt und vor der nächsten Sitzung umgesetzt.
- Fehler werden gesucht und zusammengetragen
- Die Lokalisierungsdatei wird zugänglich gemacht und überarbeitet.
- Kongu bastelt neue Designs, Priorität etwas im Stile des momentanen Nostalgie-Designs. Yaro versucht sich an einer Dream World.
- Lösungen für den fehlenden Blog, und gegebenenfalls Kalender, werden gesucht.
- Inhalte zur Übertragung werden ausgewählt und mögliche Anstoßpunkte für Neues gesammelt.
- Die momentan angestrebten Extras sind eine Hostinglösung für Fanworks (Scanlations und so), ein News-Aggregator für Touhou-Themen, und die Einbindung des Discord-Bots.
- BBcodes und ihre Beschreibungen werden unter die Lupe genommen, angepasst und gegebenenfalls neu geschrieben.
- Der momentane Vorschlag für das Rangsystem wird angepasst, möglicherweise mit Special-Features für ranghohe Benutzer.

- Avatarformen (Rund/Abgerundet/Rechteckig) können vielleicht unabhängig vom Design geändert werden, Arebs schaut sich das an, wirkt aber erst mal nebensächlich.
- Avatarvorlagen werden gesammelt.
- Zeitlich versucht Arebs alles innerhalb einer Woche umzusetzen, plus eine Woche für Designs und Nachbesserungen.

## **TOP 2: Wer tut/tat was**

- Arebs kümmert sich um die technische Umsetzung und Finanzierung von allem.
- Vego organisiert und „motiviert“ die Leute, kümmert sich um Projekte und unterstützt bei YouTube.
- Jay kümmerte sich um Social Media und Offline-Marketing, stressbedingt ist das momentan etwas schwierig geworden.
- Kongu arbeitet am Design und YouTube.
- Okuu kümmerte sich um Social Media.
- Percy unterstützt gelegentlich bei der Technik.
- Yanga unterstützt bei der Technik und hostet den Minecraft-Server.
- Yaro arbeitet am Design und unterstützt bei der Organisation.

## **TOP 3: Nächster Termin**

- 29. Oder 30. 9.
- Bis dahin: Forum fertig aufbauen, Optionen und Probleme überdenken, Sachen für den Transfer sortieren, Designs basteln.