



# PROTOKOLL ZUR TEAMSITZUNG AM 08.07.2018

**Anwesende:** Arebs, Vego, Jay, Kongu, Yanga

**Protokoll:** Vego

**Beginn:** 18:10      **Ende:** 19:25

## TOP 0: Stand der Dinge

- Forensoftware: Umbraco
- Steamgruppe und Facebook werden erst nach dem Umzug wiederbelebt
- ToS wurden überarbeitet, Regeln noch nicht vollständig
- Youtubeprobleme sind gelöst, Arebs, Vego und Yanga sind Verwalter
- Bei Kamihonyaku und HakureiCon Shop nichts Neues

## TOP 1: Neues Forum

- Definitiv Umbraco, weil Arebs und Yanga ASP.NET beherrschen
- Mehrere Möglichkeiten für Forenlösungen (in absteigender Priorität):
  - Dialogue, quasi-offizielles Forum für Umbraco, vom Aufbau her zwar etwas unpassend und mit vereinzelt Bugs, aber quelloffen und komplett anpassbar
  - Externe Lösungen (YAF, JitBit, InstantForum), sollten alle integrierbar sein, aber der Aufwand ist schwer allgemein abzuschätzen
  - Simply Forums, minimalistischst, aber so hat man wenigstens keine komischen Sachen die keiner braucht oder versteht
  - TouhouForum™, also etwas von Grund auf selbst geschriebenes
- Gewünschte Features:
  - Bessere (oder überhaupt mal) Vernetzung mit Discord
  - Themes, Custom-Emoji, Badges, Rahmen für (eckige!) Avatare
  - Vernünftige Einbettung von Bildern, Videos etc.
  - Blog und Kalender
  - (Foren-Minigames)
  - Wirklich tolle Startseite (Aktivitäten im Stil von Youtube(?), Wer-ist-online-Liste, Dynamische Aktualisierungen von Inhalten, Newsticker)
- Zeitplan: Interne Beta bis Ende des Monats, ab da genaue Roadmap, fertig ungefähr Ende August bis Mitte September

## **TOP 2: Neue Werbestrategie**

- Offizielle Spiele und Fangames (auch für Konsolen) tiefgründig reviewen
- Foren-Merch (Kongu bereitet schon vor) – Shirts, Plüschis, Schlüsselanhänger, ganz dringend:  
Gertrude Hiedl-Dakimakura

## **TOP 3: Teamstruktur**

- Slam und Percy anschreiben, wenn keine Reaktion kommt bis auf weiteres freistellen
- Yaro ins Team einladen

## **TOP 3: Nächster Termin**

- 11. Oder 12. 8.